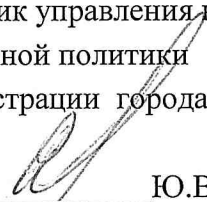



## СОГЛАСОВАНО

Начальник управления культуры и  
молодежной политики  
Администрации города Глазова

  
Ю.В. Афонин  
«07» 12 2015

## УТВЕРЖДАЮ

Заместитель Главы Администрации  
города Глазова по социальной  
политике

  
О.В. Станкевич  
«07» 12 2015

## ПОЛОЖЕНИЕ

### об организации и проведении Первого открытого чемпионата города Глазова по спортивной игре «Что? Где? Когда?»

Дата проведения: 13 февраля 2016 года, 14.00 часов

Место проведения будет зависеть от количества команд, подавших заявки на участие.

#### 1. Цели и задачи чемпионата:

- выявление сильнейших команд г. Глазова по спортивной игре «Что? Где? Когда?»;
- развитие интеллектуальных и творческих способностей жителей города;
- популяризация спортивной игры «Что? Где? Когда?» и других видов интеллектуальных игр;
- расширение числа участников интеллектуального досуга.

#### 2. Организаторы и учредители чемпионата.

Организаторами чемпионата являются Управление культуры и молодежной политики Администрации города Глазова, Городской совет работающей молодежи. Подготовку игрового материала и проведение турнира обеспечивает Автономная некоммерческая организация «Ижевский клуб интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?». Для проведения чемпионата назначается игровое жюри из числа представителей Ижевского клуба интеллектуальных игр.

#### 3. Регламент чемпионата.

В чемпионате могут принимать участие команды предприятий, учреждений, организаций, учебных заведений города, а также любые другие команды, сформированные на основе общности интересов, без возрастных ограничений. Максимальное количество участников в составе одной команды – 6 человек.

Заявки на участие направляются в электронном виде по адресу: javaharlalneru@mail.ru либо в бумажном виде - в Управление культуры и молодежной политики города Глазова (ул. Калинина, д. 4а, здание библиотеки им. Короленко, 1 этаж) до 1 февраля 2016 г. Оргкомитет имеет право допустить к участию команды, чьи заявки присланы с опозданием, при условии наличия технической возможности.

О месте проведения мероприятия капитан команды будет проинформирован до 5 февраля 2016 года.

Форма заявки – см. Приложение 2.

Контактное лицо: Ефремов Роман Андреевич, сот. тел. +7 963 030 43 47

Организаторы гарантируют участие в турнире первых 30 команд, подавших заявки в установленные сроки. Вопрос об участии остальных команд будет решаться исходя из возможностей площадки проведения чемпионата.

Организационный взнос за участие в чемпионате составляет 400 рублей с команды. Взносы принимаются в Управлении культуры и молодежной политики города Глазова (ул. Калинина, д. 4 а, здание библиотеки им. Короленко, 1 этаж) либо непосредственно на площадке проведения турнира не позднее, чем за 30 минут до начала игры.

Чемпионат проводится по правилам спортивного «Что? Где? Когда?» (см. Приложение 1) в три тура из 10 вопросов каждый (всего 30 вопросов). Вопросы обсуждаются одновременно всеми участвующими командами, ответы сдаются письменно на бланках, за каждый правильный ответ команда получает 1 очко.

В ходе обсуждения вопросов запрещается пользоваться любыми подсказками со стороны, а также справочной литературой, интернетом, компьютерами и другими электронными устройствами.

#### **4. Подведение итогов и награждение.**

При подведении итогов турнира основным показателем, определяющим места команд, является количество набранных очков, дополнительным – технический рейтинг, рассчитывающийся по формуле  $R' = \sum Rq$ , где  $R'$  – суммарный рейтинг,  $Rq$  – рейтинг каждого вопроса, взятого командой, рассчитывающийся по формуле  $N+1-A$ , где  $N$  – количество игравших вопрос команд,  $A$  – количество правильных ответов.

Если на призовое место с одинаковым числом очков претендует две и более команды, то рейтинг в расчет не принимается и между ними проводится «перестрелка» из дополнительных вопросов. Более высокое место занимает команда, первой давшая правильный ответ, при неверном ответе остальных участников перестрелки. «Перестрелка» не может продолжаться более трех вопросов. В случае если они не позволили выявить победителя (призеров) турнира, места распределяются согласно техническому рейтингу основного тура. Итоги «перестрелки» имеют значения лишь для локального распределения призовых мест и не влияют на итоговый результат турнира, заносимый в таблицу общего зачета.

Команды, занявшие 1, 2 и 3 место, награждаются дипломами и призами, кроме того, призами награждаются лучшая молодежная команда (возраст всех участников до 35 лет включительно) и лучшая юношеская команда (возраст всех участников до 17 лет включительно). Организаторы вправе учредить дополнительные призы.

#### **5. Финансовое обеспечение чемпионата.**

Финансовое обеспечение чемпионата осуществляется за счет организационных взносов команд, а также привлеченных спонсорских средств.

#### **6. Прочие положения.**

Все остальные вопросы, не оговоренные настоящим положением, входят в компетенцию оргкомитета по проведению чемпионата.

Председатель Городского Совета  
Работающей молодежи



С.В. Романов

## Правила игры и порядок проведения турнира.

### 1. Ведущий зачитывает вопрос. У команд есть одна минута на поиск правильного ответа.

Вопросы обсуждаются одновременно всеми участвующими командами, ответы сдаются письменно на бланках, за каждый правильный ответ команда получает 1 очко.

### 2. Минута обсуждения

Сигналом начала минуты обсуждения является команда ведущего «Время!».

Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, возвращаться на свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом. В частности, запрещается общение с ведущим, зрителями и секундантами.

Через 50 секунд после начала минуты обсуждения ведущий дает сигнал «осталось 10 секунд».

Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается. Командам даётся 10 секунд для написания ответа и сдачи бланка. По истечении 10 секунд ответы не принимаются.

Запрет на использование справочной литературы и электронных носителей распространяется на весь игровой отрезок и снимается только в перерыве между турами или по окончании чтения всех вопросов. Команды, нарушавшие это правило, могут быть дисквалифицированы, а их результаты аннулированы.

### 3. Принципы зачета ответов

#### 3.1. Правильный ответ

Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет, хотя бы одному из следующих условий:

- совпадает с авторским ответом;
- удовлетворяет критериям зачета;
- является более точным, чем авторский ответ (например, свободен от ошибок, имеющих в авторском ответе);
- может быть интерпретирован как развернутый ответ, т.е. включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых фактических ошибок;
- не подпадает под действие предыдущих случаев, но соответствует всем без исключения условиям вопроса не в меньшей степени, чем авторский ответ или ответы, соответствующие критериям зачета;
- не подпадает под действие предыдущих случаев, но соответствует логически непротиворечивой альтернативной интерпретации текста вопроса и/или иллюстративных материалов (например, соответствует иному значению отдельных многозначных слов в тексте вопроса).

Ответ на блиц-вопрос признается правильным в том, и только в том случае, когда правильными признаются ответы на все входящие в него мини-вопросы.

#### 3.2. Неправильный ответ

Ответ команды считается неверным, если выполняется хотя бы одно из следующих условий:

- не существует интерпретации текста вопроса, иллюстративных материалов или критериев зачета, при которой он соответствовал бы всем условиям вопроса (включая личный опыт автора) или критериям зачета;
- он содержит более одного ответа на вопрос, причем хотя бы один из ответов неверен;
- он содержит дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, причем этот ответ неверен;
- он содержит дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые фактические ошибки или противоречащую условиям вопроса;
- он отличается от авторского ответа грамматически, причем соблюдение грамматики требуется в вопросе явно или это отличие меняет смысл ответа;

- он не соответствует форме вопроса, т.е. описывает иной объект, действие, качество и т.п., чем требуется согласно условиям вопроса или критериям зачета;

- он является формальным, т.е. лишь повторяет некоторые из фактов и логических связей, явным и очевидным образом содержащихся в условиях вопроса.

#### 4. Спорные ответы.

4.1. Вопрос о зачете спорных ответов решает игровое жюри.

Спорными считаются ответы, неоднозначно подходящие под прописанные в вопросе критерии зачета, но не только они. В спорные ответы, как правило, включаются ответы с описками, даже совершенно очевидными, орфографическими или синтаксическими ошибками, сокращенные ответы и ответы с лишней информацией, в том числе с лишними знаками пунктуации, ответы с неверной капитализацией («пушкин» вместо «Пушкин»), написанные так, что их трудно разобрать (например, «А.С. Пушк[далее неразборчиво]») и т.п.

4.2. При рассмотрении спорных ответов игровое жюри определяет, соответствует ли ответ принципам зачета, определенным на этапе подготовки пакета. Игровое жюри имеет право прокомментировать зачтенные или не зачтенные ответы, но не обязано этого делать.

## Приложение 2

Заявка  
на участие в открытом чемпионате города Глазова  
по спортивной игре «Что? Где? Когда?»

Название команды: \_\_\_\_\_

Список участников команды:

№	ФИО участника	Дата рождения	Место работы/учёбы
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Капитан команды: \_\_\_\_\_

Телефон: \_\_\_\_\_

Электронная почта: \_\_\_\_\_